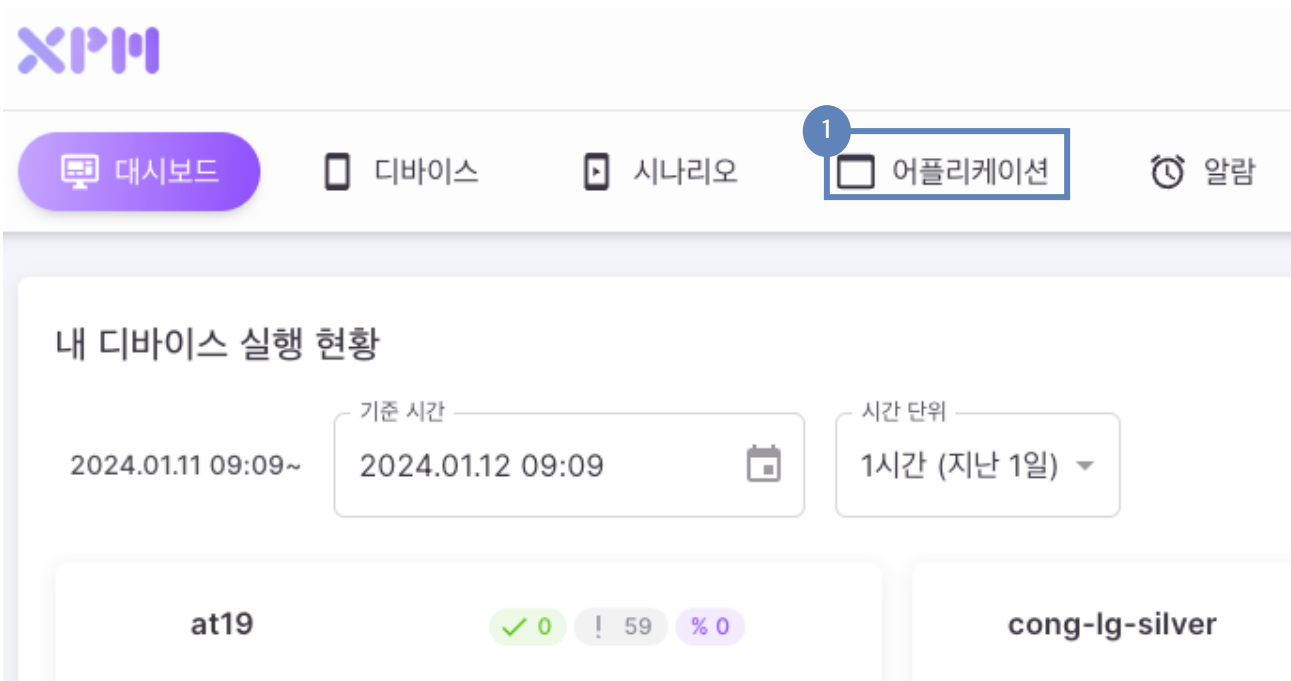

AtlasNetworks
CloudXPM
튜토리얼



튜토리얼

XPM 서비스를 처음 이용하시는 분들을 위한 튜토리얼 입니다.



● 대시보드 페이지

- 1 최초 로그인 시, 대시보드 페이지가 나타납니다. 이후 어플리케이션 탭을 눌러 어플리케이션 페이지로 이동합니다.

1

등록

검색

운영체제	ACTION
 Android	
 Android	

● 어플리케이션 페이지

- 1 등록 버튼을 클릭하여 어플리케이션 등록 페이지로 이동합니다.

3

저장

삭제

1

어플리케이션 명

어플리케이션 설명

2

어플리케이션 패키지 명

어플리케이션 액티비티 명

● 어플리케이션 등록 페이지

- 1 어플리케이션 명, 설명을 작성해주세요.
- 2 어플리케이션 패키지, 액티비티 명은 다음 슬라이드를 참고하여 작성해주세요.
- 3 모두 작성하였다면 어플리케이션 등록 버튼을 눌러 저장해주세요.

● 어플리케이션 패키지, 액티비티 명 찾는 법

1. PC(windows, mac)에 adb를 설치합니다.
2. USB Cable을 사용하여 adb를 설치한 PC와 단말기를 연결합니다.
3. 단말기에서 USB 디버깅 허용 알림에서 확인을 눌러줍니다.
4. 디바이스에서 테스트할 어플리케이션을 실행시킵니다.
5. 터미널 / 명령 프롬프트에서 다음과 같은 명령어를 입력합니다.

Mac/Linux:

```
adb shell dumpsys window | grep -E 'mCurrentFocus'
```

Windows:

```
adb shell dumpsys window | find "mCurrentFocus"
```

5. 아래와 같은 결과가 나오는데,

```
→ ~ adb shell dumpsys window | grep -E 'mCurrentFocus'

mCurrentFocus=Window{2cf9335 u0 de.blinkt.openvpn/com.atlas_vpn.AtlasVPNActivity}
```

mCurrentFocus의 값 중 '/'를 기준으로 왼쪽이 패키지 명, 오른쪽이 액티비티 명 입니다.

위 예시에선 de.blinkt.openvpn이 패키지 명,

com.atlas_vpn.AtlasVPNActivity가 액티비티 명 입니다.

액티비티 명은 없을 수도 있습니다. 그럴 경우, 빈칸으로 남겨두시면 됩니다.

● CLOUD XPM 웹 페이지에 디바이스 등록

- 1 테스트할 어플리케이션이 등록되었다면, 테스트할 디바이스 등록을 해야합니다.
디바이스는 XPM connector 앱 로그인 시 자동으로 등록됩니다.
<https://www.cloudxpm.com/manual/xpm-connector.pdf>
위 링크를 참고해주세요.
- 2 디바이스를 등록해야 Appium Inspector를 활용하여 시나리오의 스텝을 작성할 수 있습니다. 반드시 위 링크를 참고하여 XPM connector 앱 연동을 먼저 해주세요.
- 3 앱 연동 이후에는 XPM connector 앱에서 ▶ 버튼을 눌러 주세요.

일괄 실행

일괄 중지

검색

☐	이름	APPIUM IP	APPIUM PORT	UDID	운영체제	시나리오 구동 상태	ACTION
☐	test @samsung SM-F916N	121.126.223.204	4737	10.8.0.37		STOP	1

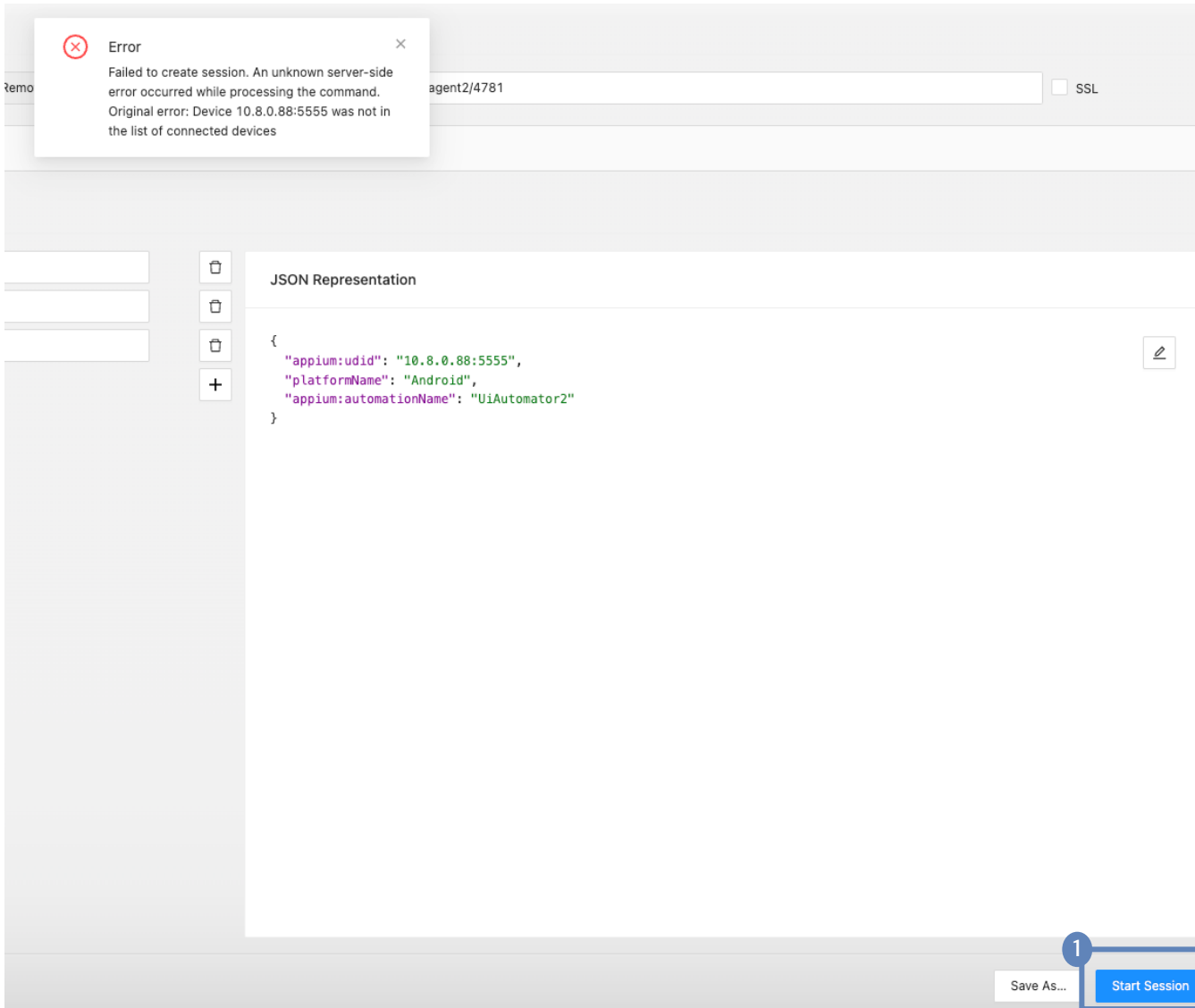
Rows per page: 10

1-1 of 1

< >

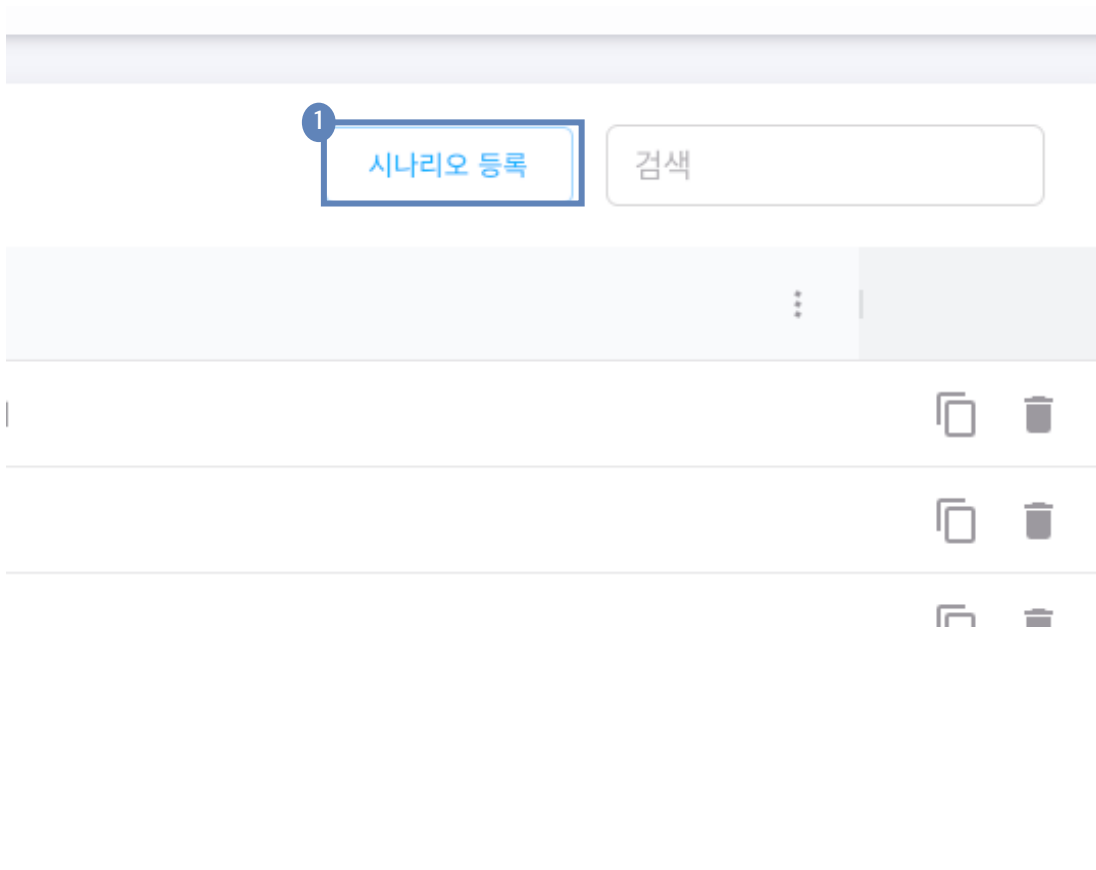
● 디바이스 페이지

- 1 디바이스 등록이 성공적으로 이루어지면 왼쪽 사진과 같이 디바이스 페이지에 등록된 디바이스 정보가 나타납니다. 해당 디바이스의 ACTION열에 있는 Web Inspector 버튼을 클릭해주세요.



Web Inspector

- 1 Web Inspector 창이 열리면 자동으로 디바이스와 Inspector가 연동되지만, 만약 왼쪽 스크린샷처럼 에러가 발생한다면 Start Session 버튼을 클릭해주세요.
- 2 Inspector Session이 시작되었으면, 시나리오를 작성할 차례입니다. 시나리오 페이지로 이동해주세요. Inspector는 시나리오의 스텝을 작성할 때 필요합니다. 이제 시나리오 페이지로 이동해주세요.



● 시나리오 페이지

- 1 시나리오 등록 버튼을 클릭하여 시나리오 등록 페이지로 이동합니다.

시나리오 저장시나리오 삭제Basic Info

Basic Info

0 개 선택됨

1

시나리오 이름

시나리오 실행 간격
0초

시나리오를 알아볼 수 있는 시나리오 이름을 작성해 주세요.

어플리케이션

B i U A: [Icons]

시나리오 설명

Powered by Froala

기존 앱 데이터 유지 (noReset)

항상 단말 로그 저장 (saveLog)

앱 실행 상태 유지 (fullReset)

2

스텝 추가하기

시나리오 등록 페이지

- 1 시나리오 기본정보와 설정을 작성합니다.
각 입력 폼에 대한 설명은 다음 슬라이드를 참고 하주세요.
- 2 시나리오 기본정보를 모두 작성하였다면,
스텝 추가 버튼을 클릭하여 스텝을 작성해 주세요.

● 시나리오 등록 페이지 - 개별 입력 폼 설명

1. 시나리오 이름 : 해당 시나리오가 표시될 이름입니다.
2. 실행 간격 : 시나리오의 스텝이 모두 실행된 후, 시나리오 종료 시점부터 재실행까지의 간격입니다.
3. 어플리케이션 : 시나리오를 실행시킬 어플리케이션입니다.
4. 시나리오 설명 : 해당 시나리오에 대한 설명입니다.
5. 기존 앱 데이터 삭제 : 이 옵션을 활성화하면, 시나리오 완료 후에도 앱 데이터를 유지합니다. 앱 데이터가 삭제되면, 처음 앱을 설치했을 때와 같은 상태로 초기화됩니다. 따라서 로그인 정보도 함께 삭제되므로, 이를 고려하여 시나리오를 작성해야 합니다. 이 옵션을 활성화 하지 않으면 항상 데이터를 삭제합니다.
6. 항상 단말 로그 저장 : 이 옵션을 활성화하면 시나리오가 성공하더라도 Android logcat 정보를 저장합니다. 실패 시 logcat 로그는 무조건 저장됩니다.
7. 앱 실행상태 유지: App을 장기간 동작 시키는 Aging시험을 통한 앱 안정성을 검토하는 옵션입니다. 시나리오가 완료되더라도 앱이 종료되지 않도록 하여 장기간 앱 구동 시 Memory Leak, Crash 등 앱 안정성을 시험해볼 수 있습니다.

3

시나리오 저장

시나리오 삭제

1. Step Info

Basic Info

☐ 0 개 선택됨

☐ 1.

2

☐ 스텝 실패 시 다음 단계 진행

스텝 이름

스텝 명령어

앱 실행

1

스텝 추가

스텝 삭제

시나리오 저장

● 스텝 추가 화면

- 1 스텝을 추가, 삭제합니다.
- 2 스텝 상세 정보를 작성합니다.
- 3 원하는 스텝을 모두 작성하였다면, 시나리오 등록버튼을 눌러 시나리오를 저장합니다.

스텝 작성에 대한 상세 가이드는 다음 슬라이드를 참고해주세요.

5 ☐ 스텝 실패 시 다음 단계 진행

스텝 이름

1 스텝 명령어
항목 클릭

2 strategy

3 selector

4 timeout

스텝 추가

스텝 삭제

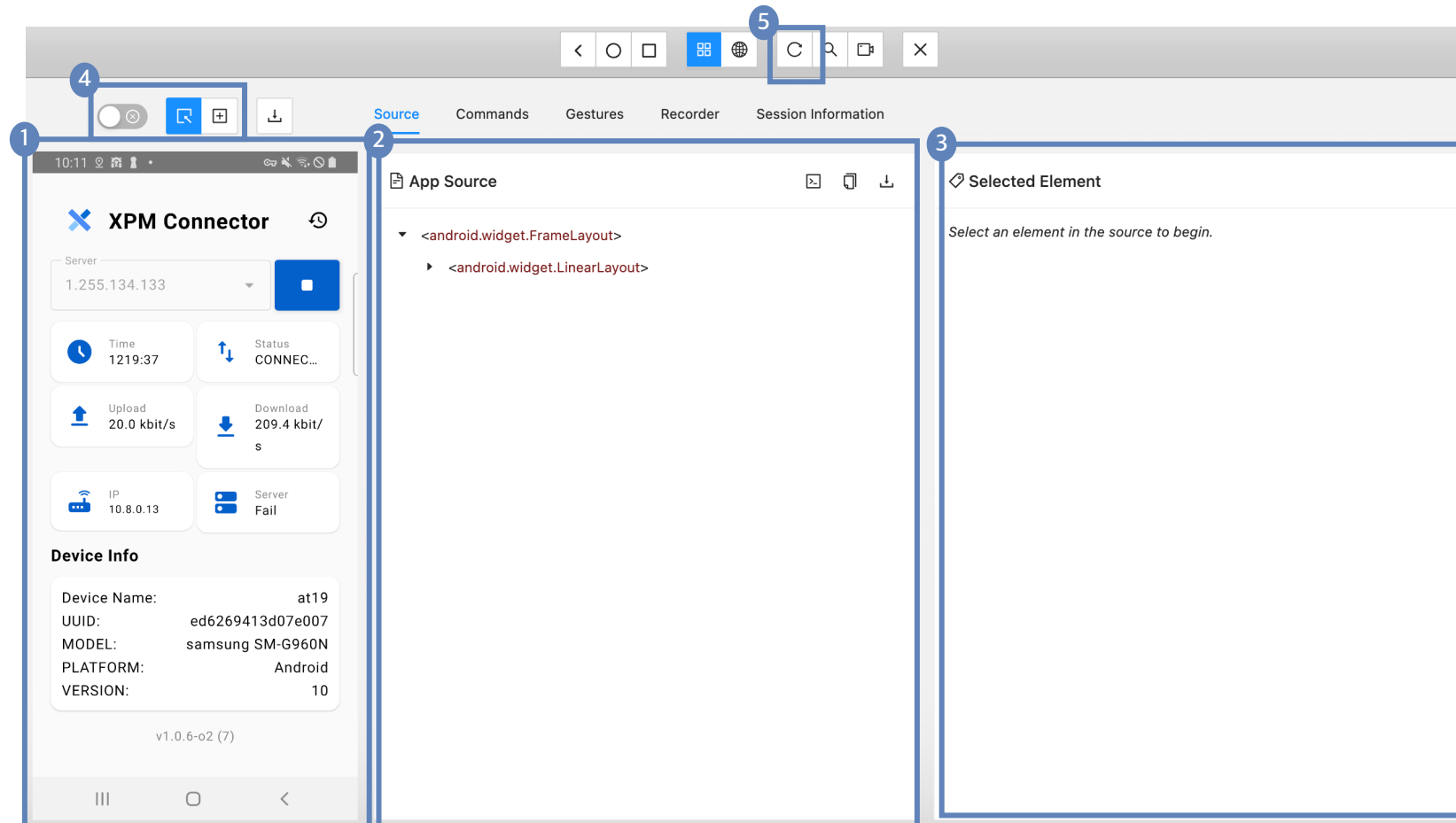
시나리오 저장

● 스텝 추가 상세 가이드

- 1 디바이스에서 실행될 동작을 의미합니다.
- 2 동작을 수행할 요소의 locator 종류를 선택합니다. 개별 요소의 locator는 inspector를 통해 알 수 있습니다. locator의 상세 설명은 다음 슬라이드를 참고해주세요
- 3 locator가 갖는 selector를 입력해주세요. Selector도 inspector를 통해 알 수 있습니다.
- 4 스텝 성공 / 실패를 판단하는 제한 시간을 설정합니다.(초 단위) 넉넉하게 설정하는 것이 좋습니다.
- 5 체크 시, 스텝이 실패해도 시나리오가 종료되지 않고 다음 스텝을 실행합니다.

Inspector session 가이드

- 1 현재 디바이스의 실행 화면입니다.
- 2 현재 실행되고 있는 앱의 Source 구조입니다.
- 3 1또는 2에서 선택된 요소의 세부 사항이 나타납니다.
- 4 디바이스 조작 패널입니다. 왼쪽부터 차례대로 '요소 핸들', '요소 선택', '화면 스와이프 및 탭' 입니다.
요소 핸들 : 스위치를 키면 앱 요소들의 상세 위치가 나타납니다.
요소 선택 : 활성화한 뒤, 1번 화면을 클릭하면 디바이스에서 똑같이 터치됩니다.
화면 스와이프 및 탭 : 스와이프 및 탭한 X, Y좌표를 알 수 있습니다.
- 5 디바이스 화면 새로고침 버튼입니다. 4의 디바이스 조작 패널을 통해 디바이스를 조작한 뒤, 이 버튼을 클릭하여 inspector의 화면을 디바이스와 동기화 시켜야 합니다.



The screenshot displays the XPM Connector application interface. On the left, there's a sidebar with 'XPM Connector' branding and a 'Device Info' section. The main area is divided into a 'Source' tab showing an XML tree structure of the app's UI and a 'Selected Element' panel on the right. The XML tree shows a hierarchy starting from <android.widget.FrameLayout>, down to <android.view.View>, and finally to <android.widget.TextView text="XPM Connector">. The 'Selected Element' panel shows the 'Find By' and 'Selector' fields, with the XPath '//androidx.compose.ui.platform.ComposeView/android.view.View/android.view.View[3]' entered. A warning message states: 'Using XPath locators is not recommended and can lead to fragile tests. Ask your development team to provide unique accessibility locators instead!'. Below this, a table lists attributes and their values: elementId, index, package, class, and text.

Device Info

Device Name:	at19
UUID:	ed6269413d07e007
MODEL:	samsung SM-G960N
PLATFORM:	Android
VERSION:	10

v1.0.6-o2 (7)

Source

```
<android.widget.FrameLayout>
  <android.widget.LinearLayout>
    <android.widget.FrameLayout resource-id="android:id/content">
      <androidx.compose.ui.platform.ComposeView>
        <android.view.View>
          <android.widget.TextView text="XPM Connector">
            <android.widget.Button>
              <android.widget.EditText text="1.255.134.133">
                <android.view.View>
                  <android.view.View>
                    <android.view.View>
                      <android.view.View>
                        <android.view.View>
                          <android.widget.TextView text="Device Info">
                            <android.view.View>
                              <android.widget.TextView text="v1.0.6-o2 (7)">
```

Selected Element

Interactions for this element may not be available

Enter Keys to Send

Find By: xpath
Selector: //androidx.compose.ui.platform.ComposeView/android.view.View/android.view.View[3]

Using XPath locators is not recommended and can lead to fragile tests. Ask your development team to provide unique accessibility locators instead!

Attribute	Value
elementId	
index	5
package	de.blinkt.openvpn
class	android.view.View
text	

Inspector session 가이드

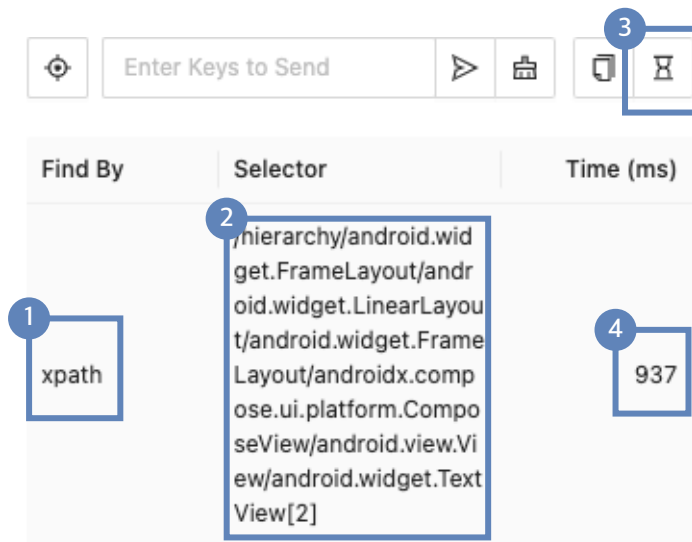
- 이전 슬라이드의 1이나 2에서 원하는 요소를 선택하면 다음과 같이 선택한 요소의 정보가 표시됩니다.
- 해당 요소의 locator(Find By)와 selector 정보입니다. Locator와 selector가 시나리오 step작성 시, 반드시 필요한 정보입니다. 이 정보를 필요한 시나리오 step에 각각 입력하는 것으로 디바이스를 원격 조작할 수 있습니다.

● Locator 상세 설명

Appium inspector를 통해 알 수 있는 요소의 종류는 다음과 같습니다.

ID, Accessibility ID, Ui.Selector.resourcelId, UiSelector.text, XPath

위 값 중, inspector를 통해 확인되는 값을 사용하시면 됩니다.



- 1 Inspector가 해당 요소에서 추출한 locator입니다. 시나리오 작성 페이지의 스텝 작성 시, strategy에 xpath를 선택해주세요.
- 2 해당 locator의 selector값 입니다. 스텝 작성 시, selector 작성 인풋에 복사 붙여넣기 해주세요.
- 3 만약, inspector가 복수의 locator를 찾았다면, 이 버튼을 클릭하여 해당 locator들을 찾을 때 까지 걸린 시간을 측정할 수 있습니다.
- 4 Locator를 찾을 때 까지 걸린 시간입니다. 이 값이 작을수록 유리하므로, inspector가 복수의 locator를 찾았다면, 이 값이 작은 locator를 strategy로 설정하는 것이 좋습니다.

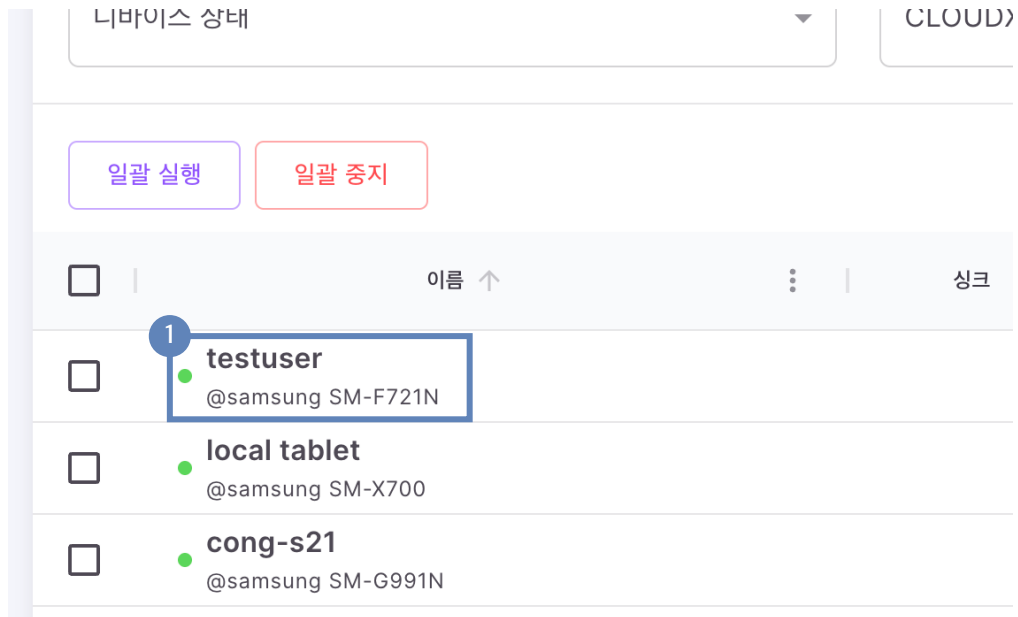
● ID, Accessibility ID 구분하는 팁

Locator의 종류 중, ID와 Accessibility ID는 다음과 같은 방법으로 구분할 수 있습니다.

selector 값이 [appPackage명]:id/[ID값] 형식인 경우, ID로 선택.

selector 값이 [appPackage명]:id/[ID값] 형식이 아닌 경우, resourcelId로 선택하고 입력

예를 들어 com.iloen.melon:id/main_melon_chart_content_subtitle인 경우 ID 선택하고 입력



● 디바이스 페이지

시나리오 작성 페이지에서 Inspector를 활용하여 스텝 작성을 완료하였다면, 저장 후 디바이스 페이지로 이동해주세요

- 1 원하는 디바이스를 클릭하여 해당 디바이스의 상세 페이지로 이동합니다.

라이선스 사용량

배정된 라이선스 없음

라이선스 목록

1

라이선스

2

라이선스 배정

3

시나리오 선택

네이버 콘텐츠 탐방

STOP

현재 실행중인: Device Not Found

실행 시점: Invalid Date

4

시작

● 디바이스 상세 페이지

- 1 구매한 라이선스를 선택해주세요
- 2 라이선스를 선택한후 버튼을 클릭해 라이선스에 디바이스를 배정시켜주세요
- 3 디바이스에서 실행시킬 시나리오를 선택해주세요.
- 4 변경 및 시작 버튼을 클릭해서 디바이스를 구동시켜주세요.